3. Design og byg en sluse

 

 *Sluse ved Værebro å. Kammersluse Hvide Sande.*

Design en sluse – I kan bruge:

* Viden om sluser
* Papir, blyant og lineal eller tegneprogram på pc.

Besvar disse spørgsmål og tegn

* Hvad skal en sluse kunne?
* Hvornår skal slusen være åben og hvornår er den lukket?
* Hvilke materialer kan I bygge en model af en sluse af?
* Hvor høj og bred kan en sluse være i virkeligheden?
* Tegn fx jeres model i 1:10 eller 1:100 eller …
* Hvordan skal sluseportene ”sidde fast” fx i et dige?
* Ved hvilken å eller flod ligger jeres sluse?

Byg den sluse, I har designet.

* I kan fx bygge slusen i en større plastkasse med flad bund eller i et regnvandsbassin.
* Lav en liste over de materialer, I skal bruge.
* Hvordan vil I få vand fra åen og havet til at mødes ved slusen?
* Hvordan kan i vise, at slusen virker ved normal vandstand, højvande og stormflod.
* Hvordan kan I trykteste jeres model af en sluse?
* Hvordan kan I forbedre jeres sluse?